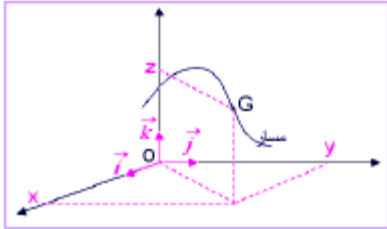


# Mécanique : Lois de Newton

## 1) Mouvement du centre de gravité d'un solide

Repère de Dicarte



Le centre de gravité G est repéré par :

$$\overline{OG} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Repère de Fresnel



$$s = \overline{\Omega G}$$

Equations Horaires ou équations paramétriques du mouvement

$$X = f(t), \quad y = f(t), \quad z = f(t)$$

$$s = f(t)$$

Equation de la trajectoire : on élimine le temps

➤ Vecteur vitesse

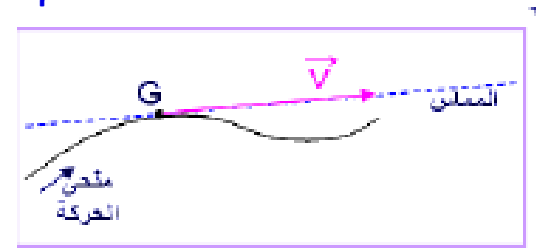
La vitesse instantanée du centre de gravité est définie par :

$$\vec{V}_G = \frac{d\overline{OG}}{dt}$$

**Origine** : centre de gravité G

**Direction** : tangente à la trajectoire

**Sens** : sens du mouvement



Propriétés de  $\vec{V}$

### Expression de V

#### Repère de Dicarte

$$\vec{V}_G = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$

$$\vec{V}_G \begin{cases} v_x = \dot{x} = \frac{dx}{dt} \\ v_y = \dot{y} = \frac{dy}{dt} \\ v_z = \dot{z} = \frac{dz}{dt} \end{cases} \quad (m.s^{-1})$$

$$|\vec{V}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} \quad (m.s^{-1})$$

#### Repère de Fresnel

$$\vec{V}_G = v \vec{u}$$

$$v = \dot{s} = \frac{ds}{dt}$$

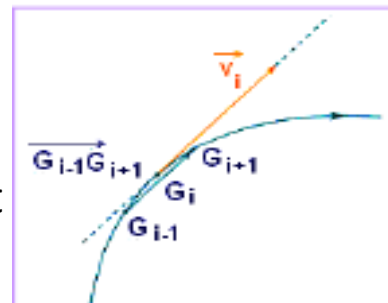
$$v = \pm |\vec{V}|$$

$V > 0$  G se déplace dans le sens du mouvement

$V < 0$  G se déplace dans le sens contraire du mouvement

### Construction de V

A partir de l'enregistrement du mouvement à des intervalles de temps réguliers  $\tau$



$$v_i \approx \frac{G_{i-1}G_{i+1}}{2\tau}$$

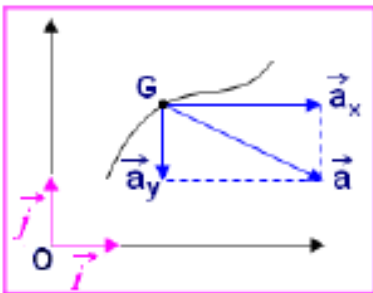
➤ Vecteur accélération

Repère de Dicarte

$$\vec{a}_G = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

$$\vec{a}_G \begin{cases} a_x = \dot{v}_x = \ddot{x} \\ a_y = \dot{v}_y = \ddot{y} \\ a_z = \dot{v}_z = \ddot{z} \end{cases} \quad (m.s^{-2})$$

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \quad (m.s^{-2})$$



$$\vec{a}_G = \frac{d\vec{V}_G}{dt} = \frac{d^2\vec{OG}}{dt^2}$$

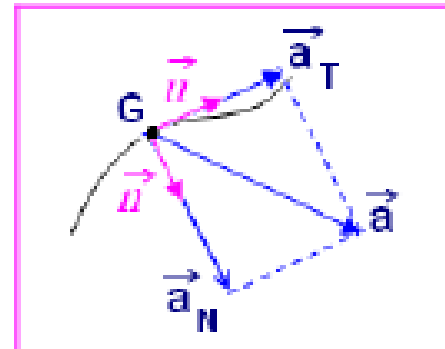
Repère de Fresnel

$$\vec{a}_G = a_T \vec{u} + a_N \vec{n}$$

$$\mathbf{a}_T = \frac{d\mathbf{v}}{dt}$$

$$\mathbf{a}_N = \frac{v^2}{R}$$

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{a_T^2 + a_N^2} \quad (m.s^{-2})$$



1)- Référentiels Galiléens.

Le produit scalaire

$$\vec{a} \cdot \vec{v}$$

تم تحميل هذا الملف من موقع Talamidi.com  
permet de connaître si un mouvement est retardé ou accéléré.

$$\vec{a} \cdot \vec{v} \begin{cases} > 0 & \text{mouvement accéléré} \\ < 0 & \text{mouvement retardé} \\ 0 & \text{mouvement uniforme} \end{cases}$$

## Lois de Newton

Un référentiel galiléen est un référentiel dans lequel les lois de Newton sont vérifiées.

- Pour simplifier l'étude du système, on choisit toujours un référentiel adapté.

## Première loi de Newton : le principe de l'Inertie

Dans un référentiel galiléen, si un système assimilé à un point matériel n'est soumis à aucune force (système isolé) ou s'il est soumis à un ensemble de forces dont les effets se compensent (système pseudo-isolé), alors il est immobile ou animé d'un mouvement rectiligne uniforme.

$$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{V}_G = \vec{Cte}$$

## Deuxième loi de Newton : Principe fondamental de la dynamique.

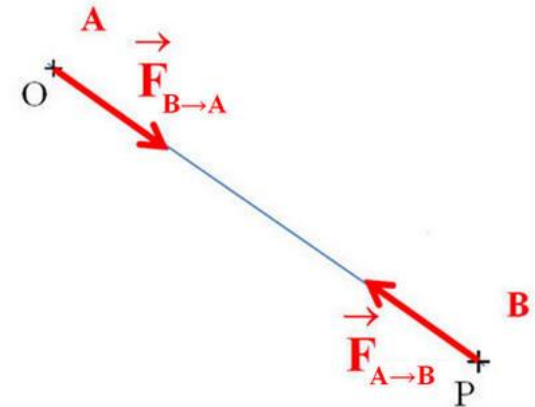
Dans un référentiel galiléen, si un système assimilé à un point matériel est soumis à une ou plusieurs forces extérieures, alors la somme vectorielle de ces forces est égale à la dérivée par rapport au temps de son vecteur quantité de mouvement :

$$\sum \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} \quad \text{Ou} \quad \boxed{\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a}_G}$$

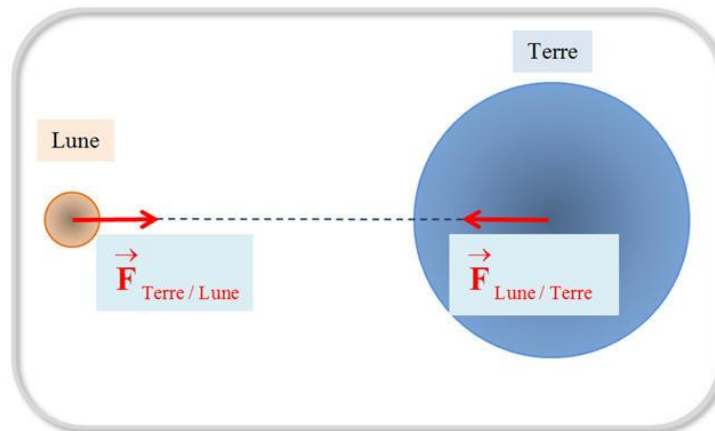
## Troisième loi de Newton : Principe des actions réciproques.

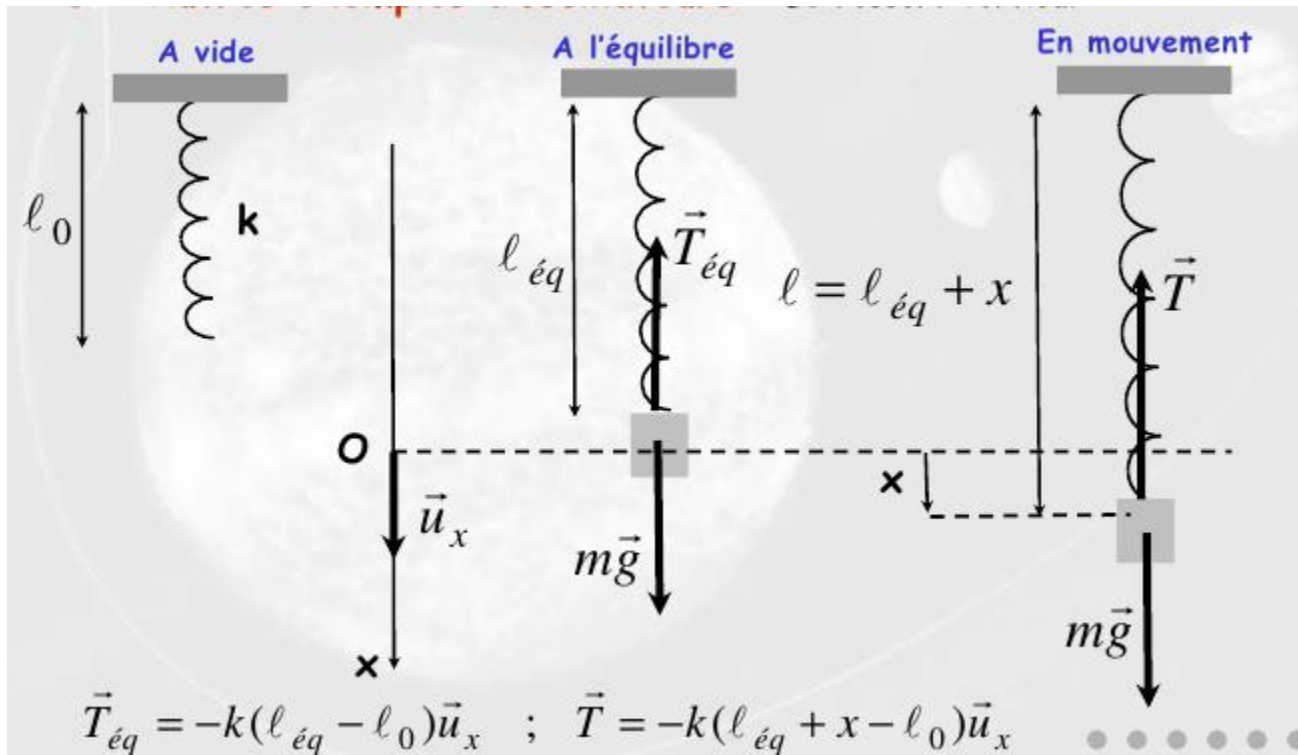
Soit deux corps A et B qui exercent mutuellement une force sur l'autre corps. Alors on a :

$$\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A}$$



Exemple





**En l'absence de frottements :**

**A l'équilibre :**  $m\vec{g} + \vec{T}_{\text{éq}} = \vec{0}$  ;  $-k(\ell_{\text{éq}} - \ell_0)\vec{u}_x + mg\vec{u}_x = \vec{0}$  ;  $\ell_{\text{éq}} = \ell_0 + \frac{mg}{k}$

**En mouvement :**  $m\vec{g} + \vec{T} = m\vec{a}$  ;  $-k(\ell_{\text{éq}} + x - \ell_0)\vec{u}_x + mg\vec{u}_x = m\ddot{x}\vec{u}_x$

**En tenant compte de la relation obtenue à l'équilibre :**

$$\ddot{x} + \frac{k}{m}x = \ddot{x} + \omega_0^2 x = 0 \quad (\text{Avec } \omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}})$$

## Exercice d'application 2

Un mobile se déplace dans le plan muni du repère  $R(O, \vec{i}, \vec{j})$  avec un vecteur accélération  $a = -8 \vec{j}$ .

A l'instant initial  $t=0$ , le vecteur position du mobile ainsi que son vecteur vitesse sont donnés

respectivement par :  $\vec{OM}_0 = -3\vec{i} + 3\vec{j}$  et  $\vec{V}_0 = 2\vec{i} + 4\vec{j}$

**2.1.** Montrer que l'équation cartésienne de la trajectoire du mobile est de la forme  $y = A.x^2 + B.x + C$  où  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont des constantes à déterminer.

**2.2.** A quelle date le mobile atteint-il le sommet de sa trajectoire?

**2.3.** Calculer la vitesse moyenne du mobile entre les instants  $t_0=0$  et  $t_1=1s$ .

**2.4.** Calculer l'accélération moyenne entre ces mêmes instants.

**2.5.** Sur quel intervalle de temps le mouvement est-il décéléré?

1) TCI  $\Rightarrow \vec{P} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{a} = \vec{g}$

$\vec{a} \begin{cases} \ddot{x} = 0 \\ \ddot{y} = -g \end{cases} \Rightarrow \vec{v} \begin{cases} \dot{x} = v_0 \cos \alpha \\ \dot{y} = -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$

on  $\begin{cases} x = v_0 \cos \alpha t \\ y = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \alpha t + h \end{cases}$  - (1)

2)  $y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + x \tan \alpha + h$  - (0,5)  
 $\vec{v} \begin{cases} \dot{x} = 10 \times \cos 45 = 7,07 \\ \dot{y} = -10 \times (1,73) + 10 \times \sin 45 = -10,13 \end{cases}$   
 $v = \sqrt{7,07^2 + 10,13^2} = 12,35 \text{ m/s}$  - (1)  
 $\tan \beta = \frac{-10,13}{7,07} \Rightarrow \beta = -55,1^\circ$  - (0,5)

4) la balle touche le sol pour  $z=0$

$z = -\frac{x^2}{10} + x + 2,7 = 0$

$x = 12,21 \text{ m}$  ou  $x = -2,21$  (impossible)

$x = v_0 \cos \alpha t \Rightarrow t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha}$

$t = \frac{12,21}{10 \times \cos 45} = 1,73 \text{ s}$

$\dot{x} = 10 \times \cos 45 = 7,07$

$\dot{y} = -10 \times (1,73) + 10 \times \sin 45 = -10,13$

$v = \sqrt{7,07^2 + 10,13^2} = 12,35 \text{ m/s}$  - (1)

$\tan \beta = \frac{-10,13}{7,07} \Rightarrow \beta = -55,1^\circ$  - (0,5)

3) Coordonnée de S

$z' = -\frac{x}{5} + 1 = 0 \Rightarrow x_s = 5 \text{ m}$   
 $z_s = -\frac{25}{10} + 5 + 2,7 = 5,2 \text{ m}$  S (5m; 5,2m) - (1)

5) On pose  $\alpha = 0$

$z = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + x \tan \alpha + h$

$z = -\frac{g}{2v_0^2} x^2 + h$  - (0,5)

6)  $z(x=12) = -\frac{10}{2 \times 25^2} \times 12^2 + 2,7 = 1,55 \text{ m}$

$z(x=L) = 1,55 \text{ m} > 1 \text{ m}$  donc la balle franchira le filet. - (1)

$z=0 \Rightarrow x_{\text{st}} = \sqrt{\frac{2v_0^2 h}{g}} = 18,4 \text{ m}$

$d = 18,4 \text{ m} - 12 \text{ m} = 6,4 \text{ m}$ . - (0,5)